}

1. **PARTE I**

| **1. Antecedentes Personales** |
| --- |
| A continuación, se presenta una tabla en la que debes completar la información solicitada. |

| Nombre estudiante | **Ignacio Toledo**  **Lucas Caro**  **Joaquin Guerra** |
| --- | --- |
| Rut | **21.155.695-1**  **20.871.625-5**  **21.228.017-8** |
| Carrera | **Ingeniería Informática** |
| Sede | **Plaza Oeste** |

| **2. Descripción Proyecto APT** |
| --- |
| El proyecto consiste en una página web la cual tendrá por objetivo el comercio de prendas de ropa de segunda mando, está contará con usuarios los cuales podrán ver la ropa que la empresa ponga en venta, y podrá pagar por la misma dentro de la pagina |
|  |

| Nombre del proyecto | **ReciClothes** |
| --- | --- |
| Área (s) de desempeño(s) | *Programación Web, Administración de base de datos, Back-end, Front-end, Programación de BD, Arquitectura* |
| Competencias | *Trabajo en equipo, desarrollo en inglés, administrar configuración de ambientes, Construcción de modelos arquitectónicos, programar consultas o subrutinas, implementar soluciones sistémicas, Gestionar proyectos informáticos, calidad de software, arquitectura, Requisitos de software.* |

| **3. Fundamentación Proyecto APT** |
| --- |
| A continuación, se presentan distintos campos que debes completar con la información solicitada. Esta sección busca que describas en detalle tu proyecto y justifiques su relevancia y pertinencia. |

| Relevancia del proyecto APT | *Escogimos el tema en especial por que nuestro equipo cree en que el reciclaje es la acción a tomar, por el bien de nuestro planeta y el nuestro; el reciclaje beneficia a todos por lo tanto este proyecto traerá más conciencia al público general sobre los beneficios del reciclaje y la diferencia que se puede hacer en el mundo con solo una acción.*  *Esta solución está ubicada en la comuna de Maipu, el abrazo, pero se extiende por todo Santiago, con enfoque de cubrir todo el país.*  *Afecta a las personas que por falta de presupuesto o de opciones de ropa, no siempre tiene el dinero para poder vestir de una manera apropiada, también esta ropa usada y vieja puede tener distintos problemas al nivel de salud de los usuarios, dermatitis, ácaros, piojos, etc.*  *Esta propuesta es de valor, ya que antes de este proyecto el cliente tenía que vender esta ropa en algunas ferias. Con esta solución podremos automatizar el proceso y agilizar el sistema de ventas con una página web la cual estará disponible las 24 hrs* |
| --- | --- |
| Descripción del Proyecto APT | *Nuestro proyecto APT trata de dar un nuevo uso a la ropa que ya no es utilizada y que queda abandonada por las personas, nuestro objetivo es evitar la contaminación de ropa que no se utiliza y poder darle una nueva vida a la gente que necesite y le guste cada prenda. La página web es de venta de ropa que ya no se utiliza, que consiste en darle una segunda oportunidad a cada prenda publicada.* |
| Pertinencia del proyecto con el perfil de egreso | *El proyecto APT cubre distintas competencias que he aplicado dentro de mi periodo como estudiante de duoc, programación web, desarrollo de BD, automatización, Definición de caso de usos, etc*  *Las competencias son necesarias para desarrollar la página web y construir la base de datos de la empresa, también es importante por toda la documentación y orden que esta implica dentro del proyecto* |
| Relación con los intereses profesionales | *Los principales aspectos que abordaremos en nuestro proyecto APT es la programación web y la programación de base de datos, creando este proyecto nos fomentará y desarrollará más a fondo nuestra lógica en la programación en general para poder llevar a cabo con éxito este proyecto apt y los futuros proyecto personales de cada uno de nosotros.* |
| Factibilidad de desarrollo del Proyecto APT | *Es posible ya que es un proyecto el cual requiere tiempo y cariño, pero mis asignaturas están bastante organizadas lo cual me permite completar con las horas para poder desarrollar esta solución.*  *Algunas dificultades que podemos encontrar en este proceso es, que choque la práctica con mis actividades de la semana de proyecto de titulo, pero en general hemos podido organizarnos dentro de un horario organizado, todos los martes por una hora a las 7:30 PM hasta las 8:30 pm 1 hora de trabajo.* |

1. **PARTE II**

| **4. Objetivos** |
| --- |
| En este apartado debes definir objetivos generales y específicos del Proyecto APT. Es importante aclarar que los objetivos se deben plantear en forma clara, concisa y sin dar mayores explicaciones, es decir, deben entenderse por sí solos. Se sugiere redactarlos utilizando un verbo en infinitivo, pues ello obliga a precisar acciones concretas. |

| Objetivo general | *El equipo técnico propone una arquitectura de microservicios para la aplicación web.*  *Se sugiere utilizar un frontend desarrollado con [React, Angular, Vue, etc.] y un backend implementado en [Node.js, Python, Java] con el framework [Express, Django.].*  *La base de datos propuesta es [MySQL, PostgreSQL, MongoDB], y se emplearán herramientas de orquestación de contenedores como [Docker, Kubernetes] para facilitar el despliegue y escalado.* |
| --- | --- |
| Objetivos específicos | *Automatizar el modelo de negocio.*  *aumentar la cantidad de clientes un 30%.*  *Plataforma online disponible 24 hrs.*  *Automatizar sistema de inventario.*  *Aumentar las ventas un 15% cada trimestre* |

| **5. Metodología** |
| --- |
| En el siguiente apartado deberás describir la metodología, propia de tu disciplina, que utilizarás para resolver el proyecto APT antes descrito, incluyendo las etapas y métodos de trabajo. |

| Descripción de la Metodología |
| --- |
| *El mayor desafío es el tiempo, en cualquier proyecto este es lo más complicado, para resolver esto, tendremos reuniones semanales, usaremos la metodología ágil Scrum, también nos comunicaremos con el cliente y asi asegurar su satisfacción completa*  *La metodología scrum es un marco de trabajo ágil a través del cual las personas pueden abordar problemas complejos adaptativos a la vez que se entregan productos de forma eficiente y creativa con el máximo valor*  *Scrum es la metodología ideal para ReciClothes, ya que nos permite responder rápidamente a las cambiantes demandas del mercado y asegurar que nuestra plataforma siempre esté actualizada y alineada con las necesidades de nuestros usuarios.*  *Scrum master: Ignacio Toledo*  *Desarrolladores: Lucas Caro / Joaquin Guerra / Ignacio Toledo*  *Product Owner: Ignacio Toledo*  *Stakeholder: Ximena Arriagada* |

| **6. Evidencias** |
| --- |
| A continuación, describe qué evidencias serán evaluadas en el informe de avance y en el informe final de tu proyecto APT. Estas evidencias deben ser acordadas con tu docente. Se entenderá por evidencia los productos que se desarrollen durante el proyecto y cuyo propósito sea visibilizar o documentar cómo se ha implementado el trabajo. |

| **Tipo de evidencia**  **(avance o final)** | **Nombre de la evidencia** | **Descripción** | **Justificación** |
| --- | --- | --- | --- |
| **Análisis del Caso** | **Analisis\_De\_Caso\_reciclothes** | **Estudio detallado de una situación específica en un proyecto que utiliza esta metodología.** | **Es necesario analizar las distintas situaciones que pueden desarrollarse durante el funcionamiento de la aplicación web** |
| **Squad y responsabilidades** | **Sq\_Resp\_recicloth** | **Es un documento especificando a los cargos de cada integrante, y sus responsabilidades dentro del proyecto.** | **Facilita la colaboración y también sirve como marco de referencia para evaluar el desempeño individual y colectivo.** |
| **Mapa Mental** | **Mapa\_mental\_reciclothes** | **Es una herramienta visual que sirve para representar de manera gráfica y concisa la información relacionada con un proyecto.** | **Es importante visualizar de manera concisa y clara la estructura del proyecto** |
| **Mapa de Actores** | **Mapa\_de\_Actores\_reciclothes** | **Representación visual que identifica y clasifica a todas las personas o grupos que tienen un interés o influencia en un proyecto.** | **Facilita la comunicación entre el equipo de desarrollo y las partes interesadas, asegurando que todos estén alineados en cuanto a los objetivos del proyecto.** |
| **Product Backlog Priorizado** | **Produc\_back\_reciclothes** | **Lista ordenada de todas las características, funcionalidades y mejoras que se desean implementar en un producto.** | **Permite al equipo concentrarse en las tareas que aportan mayor valor al cliente y al negocio.** |
| **Historias de Usuario (con criterios de aceptación y estimación)** | **Histo\_usr\_reciclothes** | **Documento que expresa las necesidades y expectativas de los usuarios finales de un producto de software.** | **Ayudan a priorizar las funcionalidades del producto, permitiendo al equipo concentrarse en lo más importante.** |
| **Impact Mapping** | **Impact\_mapping\_reciclothes** | **Impact es una herramienta visual que permite alinear el trabajo del equipo de desarrollo con los objetivos estratégicos del negocio.** | **Ofrece una representación visual de cómo las características del producto impactan en los usuarios y en el negocio.** |
| **Retrospectiva del proyecto** | **Retrospectiva\_Del\_Proyecto\_reciclothes** | **Es un documento detallando las reflexiones sobre el trabajo realizado, identifique lo que funcionó bien, lo que podría mejorar y, sobre todo, a tomar acciones concretas para implementar esos cambios en el siguiente Sprint.** | **La retrospectiva es un espacio para aprender de los errores y éxitos, y para compartir conocimientos y experiencias.** |

| **7. Plan de Trabajo** |
| --- |
| En la siguiente tabla define la planificación de tu Proyecto APT de acuerdo a lo requerido. |

| **Plan de Trabajo Proyecto APT** | | | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Competencia o unidades de competencias | Nombre de Actividades/Tareas | Descripción Actividades/Tareas | Recursos | Duración de la actividad | Responsable | Observaciones |
| *Gestión de proyecto* | *Definir la organización, documentos, ideas y planificacion general del proyecto* | *Completar el documento de la fase 1 definición proyecto apt* | *Desarrolladores, computadores de oficina* | *1 semana* | *Ignacio Toledo*  *Lucas Caro*  *Joaquin Guerra* | *Hemos tenido dificultades con los tiempos debido a las prácticas que aun estamos buscando* |
| *Definición de casos de uso* | *Definir los posibles casos dentro de un proyecto informático* | *Entrevistas con los stakeholders.* | *Desarrolladores, computadores de oficina* | *2 semanas* | *Lucas Caro*  *Joaquin Guerra* | *en proceso de realizar la primera entrevista con la interesada* |
| *Definición de requerimientos* | *Definir requerimientos del proyecto* | *Entrevistas con los stakeholders.* | *Desarrolladores, computadores de oficina* | *1 semanas* | *Ignacio Toledo* | *en proceso de realizar la primera entrevista con la interesada* |

| **8. Carta Gantt** |
| --- |
| Busca un formato de Carta Gantt que te acomode y organiza en este las actividades planificadas en el punto anterior considerando el periodo asignado para el desarrollo de tu Proyecto APT. Debes mantener la temporalidad del periodo académico en el desarrollo de las tres fases que contempla la Asignatura de Portafolio de Título. |

| **Actividad** | **Fase 1** | | | | **Fase 2** | | | | | | | | | | | | **Fase 3** | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **S 1** | **S 2** | **S 3** | **S 4** | **S 5** | **S 6** | **S 7** | **S 8** | **S 9** | **S 10** | **S 11** | **S 12** | **S 13** | **S 14** | **S 15** | **S 16** | | **S 17** | **S 18** |
| **Reflexión/diario de estudiante** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
| **Definición de proyecto apt/autoevaluación** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
| **EVIDENCIAS DE METODOLOGÍA** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
| **Definición de arquitectura/Data modeler** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
| **Levantamiento de Django** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
| **MockUP/configuración de react** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
| **Postgresql** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
| **Programación de la página. react/html** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
| **Hosting/dominio** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
| **Debugging/testing** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
| **Cierre del proyecto** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
| **Presentacion final** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |

"As the dedicated team at MONOGPU, we are deeply committed to delivering our utmost efforts to ensure the successful completion of the project. Our primary objective is to enhance the efficiency of the company's processes while providing a sustainable and effective service. We believe that through our initiatives, we can create a positive impact on the environment, particularly by promoting recycling and sustainable practices. Together, we aim to contribute to a better future for our community and the planet.”